

MANUAL DE USUARIO ROAC – REPOSITORIO DE OBJETOS ACACIA

Manual de usuario para el uso de la plataforma ROAC

Paquete Empodera

Grupo De Investigación Interinstitucional VIRTUS

Kevin Camilo Díaz Monje Brayan Hernández Martínez Ing. Fernando Martínez Rodríguez. PhD.

NOVIEMBRE DE 2023 Universidad Distrital Francisco José De Caldas Bogotá D.C., Colombia.



Contenido del Manual

Contenido del Manual	1
Introducción	2
Acceso	3
Funcionalidades Generales	3
Búsqueda del objeto en el ROAC	4
Objeto no encontrado.	4
Objeto encontrado	5
Elementos de la ventana del objeto encontrado	6
Sección de categorías	8





Introducción

ACACIA es uno de los Centros de Cooperación para el Fomento, Fortalecimiento y Transferencia de Buenas Prácticas que Apoyan, Cultivan, Adaptan, Comunican, Innovan y Acogen a la comunidad universitaria a nivel mundial.

De este gran proyecto se han establecido 5 módulos los cuales se enfocan en diferentes aspectos que influyen en el proceso de aprendizaje, estos 5 módulos son:

- El módulo Cultiva: Desarrolla competencias didácticas de profesores y alumnos.
- El módulo Apoya: Desarrolla competencias institucionales para el apoyo y seguimientos de las necesidades socioculturales para así disminuir el abandono estudiantil.
- El módulo Convoca: Integra todos los módulos para la producción y comunicación de la información sobre soluciones educativas.
- El módulo Empodera: Desarrolla la autonomía de profesores en la creación y apropiación de contenidos y adaptaciones accesibles y personalizables, en ambientes de comunidades de práctica.
- El módulo Innova: Desarrolla las capacidades de creación de aplicaciones y dispositivos para cubrir las necesidades educativas de población vulnerable.

A partir de esto se propone el desarrollo del Repositorio de Objetos de Aprendizaje que es un banco de datos que almacena informaciones sobre objetos de aprendizaje utilizados en el ámbito del proyecto ACACIA.





Acceso

Para acceder al repositorio de objetos de aprendizaje es necesario tener una conexión a Internet. Para ingresar al repositorio de <u>clic aquí</u>.

Una vez se despliega el sitio web, encontrará una pantalla similar a la se muestra en la imagen 1.





Funcionalidades Generales

Todo visitante del repositorio de objetos de aprendizaje puede hacer una búsqueda del objeto que tenga necesidad de encontrar, examinar completamente la descripción del mismo y descargarlo para ser utilizado en sus prácticas educativas con toda libertad, además puede consultar los objetos existentes por medio de una sección de categorías.

Los objetos de aprendizaje que se encuentran en el repositorio pueden ser: documentos, imágenes, archivos zipiados, etc. Cada uno de los objetos que podrá





encontrar el usuario han sido revisados por expertos para aprobar la publicación y distribución del mismo.

Búsqueda del objeto en el ROAC

El repositorio ha sido creado bajo la misma filosofía que se tiene en cualquier buscador, dado que éstos han sido indexados por palabras claves, el usuario deberá introducir una palabra clave relacionada con el objeto de aprendizaje que se desea buscar.



Ilustración 2: Formulario de búsqueda en ROAC

Al dar clic en Go!, el sistema llevará al usuario a una nueva ventana. Ese será el resultado de la búsqueda como se indica en el siguiente apartado.

Objeto no encontrado.

El sistema mostrará al usuario una nueva ventana independientemente si se encuentra o no el objeto en el repositorio. Si el sistema no encuentra el objeto, el sistema mostrará una ventana similar a la siguiente:



Aprendizaje

alternativa
 sistema de base de datos
 Manual de usuario del Repositorio de Objetos de

Ir al menú	[w]	Ir al contenido [t]	Ir al rodapié [a]	Ir al Mapa [q]	Alto Contraste [s]	A	A- A+	G Seleccionar idioma 🔻	
ROAC		=						Manual de uso	🕲 Back
MENU		Busca							
占 Login			Search				Go!		
				🗆 Búsqu	ueda Avanzada				
		Título	Autor(es)	Desc	ripción		Formato	Acciones	
		Cofinanciado por el programa Erasmus de la Unión Europe		Reposito	rio de Objetos Acacia - R	OAC	& Accesibilidad	🖽 Mapa del sitio	Versión 1.4.1
			AGRADECIMIE	ΝΤΟ				CRÉDITOS	

Ilustración 3: Visualización de los resultados de una búsqueda vacía.

Objeto encontrado

Si el sistema encuentra el objeto la ventana que se mostrará es similar a la siguiente:

Ir al menú [w]	Ir al contenido [t]	Ir al rodapié [a]	Ir al Mapa [q]	Alto Contraste [s]	А	A- A+	G Selec	ccionar idioma 🛛 🔻
ROAC	=							Manual de uso 🏾 🕽 Back
MENU	Busca							
🚔 Login		Search				Go!		
			🗆 Búso	jueda Avanzada				
	Título	A	utor(es)			Descripción	Formato	Acciones
	Los colores de (Audiolibro)	l sonido De Va	ora Calderón; Daniela Irgas	a Vera; Danith Castillo; I)ylan	Aprobado	application/x-zip- compressed	Ver
	Cofinanciado por programa Erasm de la Unión Euro	el us+ pea	Reposit	orio de Objetos Acacia - R	OAC	& Accesibi	lidad 🗍 Map	a del sitio Versión 1.4.1

Ilustración 4: Visualización de los resultados de un objeto encontrado





Elementos de la ventana del objeto encontrado

Para ver la ficha de metadatos del objeto y tener la posibilidad de ver el objeto de clic en el ojo que aparece a lado derecho de la información básica que se muestra del objeto u objetos encontrados, justo debajo de "**Acciones**".



Ilustración 5: ícono que muestra la ficha de metadatos del objeto encontrado

La ficha de metadatos será similar a la que se muestra en siguiente imagen:

Detalles del objeto		
Los colores del sonido (Audiolibro)		Descargar Objeto
Registrado por admin	Correo electrónico admin@email.com	
Autor(es) Dora Calderón; Daniela Vera; Danith Castillo; Dylan Vargas	Descripción El audiolibro, constituye una propuesta didáctica caracterizada por proponer procesos de aprendizaje, en una perspectiva socio constructiva	Formato application/x-zip-compressed
Tamaño 4Kb	Objetivo Se propone el aprender a leer a partir de la experiencia lectora	Anotaciones El audiolibro configura una unidad didáctica que propone algunas actividades prototípicas para trabajar con los niños de cuarto y quinto grado
Tema Se aporta un conjunto de recursos para la fundamentación de las actividades como apoyo al profesor.	Modalidad: Objeto de Aprendizaje	Idioma Español, castellano
País Colombia	Palabras clave Audio libro, accesibilidad	Archivo: 021223102139 archivo.zip
Nivel de escolaridad Educación Superior 	Área de conocimiento Ciencias Sociales y Humanas 	Disciplina Lenguas Modernas, Literatura, Lingüística y afines
Contenido Carpeta comprimida	Discapacidad: • Accesible para personas ciegas	Tipo do Recurso Software Educativo

Ilustración 6: Ficha de metadatos del objeto encontrado

Si el usuario desea bajar el objeto deberá dar clic en el botón verde "Descargar Objeto" que aparece en la parte superior derecha de los metadatos.

🗈 Descargar Objeto

Ilustración 7: Botón para bajar el objeto.



Antes de descargar el objeto debe rellenar el siguiente formulario:

Descargar Objeto	Х
Los colores del sonido (Audiolibro) ¿ Cuál es el uso que le dará al obieto?	
Academicos, ingestigativos, otros	
¿Cuál es su correo electrónico? email@email.com	
Cancelar	Descargar Objeto

llustración 8: Formulario para bajar objeto

En esté formulario deberá indicar el motivo de descarga del objeto y escribir su correo electrónico. Luego de rellenar los datos puede dar clic en el botón azul "Descargar Objeto" para bajar el objeto o al botón "Cancelar" para cancelar toda la operación de descarga.

Si se decide descargar el objeto, se guardará el archivo en la ubicación deseada como se aprecia en la siguiente figura:





🧔 Guardar como				\times
← → 👻 ↑ 📙 « VIRTUS	5 > ROAC > Usuario	✓ [™] Busca	r en Usuario	م ر
Organizar 👻 Nueva carpet	ta			?
👝 OneDrive 🔷 No	ombre	Fecha de n	nodifica Tipo	
🖂 💻 Este equipo	Ningún elemer	nto coincide con el criterio d	e búsqueda.	
👆 Descargas				
Documentos				
Escritorio				
📰 Imágenes				
🁌 Música				
Objetos 3D				
Vídeos				
🏪 TI106320W0C (🗸 <				>
Nombre: Audiolibre	0			~
Tipo: Compress	ed (zipped) Folder			~
Tipo: Compress	ed (zipped) Folder			~

Ilustración 9: Guardar archivo

Después solo es buscar el archivo que descargamos y descomprimirlo para su debido uso.

Sección de categorías

Como se observó al inicio de este manual hay una sección de categorías como se indica en la siguiente imagen en el recuadro rojo.



Ilustración 10: Sección de categorías

Al seleccionar esta opción se desplegará la siguiente página (el recuadro rojo y verde no se incluye, es para la explicación del manual), donde se presentan los objetos por área de conocimiento:



	conocimiento		
		🔨 Agronomía, Veterinaria y afines 🗦	
Ningún objeto e	ncontrado		
		< Bellas Artes >	
Nombre	Descripción	< Bellas Artes > Registro en	Acciones
Nombre Teste #01	Descripción teste	< Bellas Artes > Registro en 20/05/2019 - 17:12:14	Acciones

Ilustración 10: Ventana de categorías

En esta ventana se pueden encontrar diferentes categorías, por ejemplo, en la anterior imagen se puede ver una categoría de Agronomía, Veterinaria y afines en un recuadro rojo y en el verde se pueden ver la de bellas artes. Al lado izquierdo y derecho se pueden ver dos símbolos, un menor y un mayor respectivamente. El primero es para ir a la categoría anterior y el segundo es para ir a la categoría posterior.

En total se encuentran 8 categorías. Si en una categoría no hay objetos registrados se ve un recuadro azul en el que dice "Ningún objeto encontrado", de lo contrario se muestra una tabla con el nombre, la descripción, el registro y acciones, en la imagen anterior se encuentra el objeto "Teste #01".

